Configurer Guppy

Table des matières

0- Présentation

Le guppy académique est un site «clé en main». Cependant, vous allez devoir y apporter des modifications pour qu'il réponde à vos attentes :

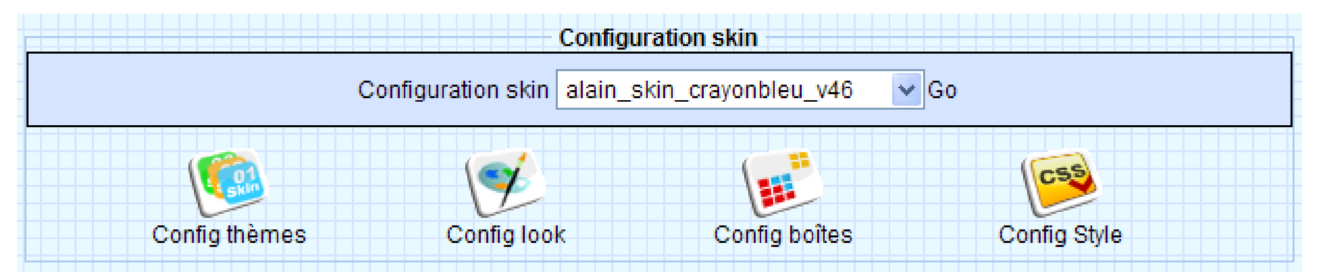
- modifier son apparence,
- créer les rubriques qui vous seront utiles et supprimer celles qui sont superflues,
- entrer du contenu.

Pour cela, vous allez devoir accéder à l'administration du site. C'est dans cette partie que vous allez configurer le site.
Pour y accéder cliquez sur l'icône «admin» en haut à droite de votre écran :



Cette opération doit être effectuée par l'administrateur.

1- Configuration skin



Configuration skin : La skin est l'apparence du site. Vous pouvez configurer vous-même cette apparence (Configuration skin : no_skin) ou charger une skin créée par quelqu'un d'autre : ici alain_skin_crayonbleu_v46, téléchargée sur internet : http://skinalain.free.fr/plugins/skingallery/inc/skingallery.php?gal=15&lng=fr&links=SKINS_ALL_ecole_v46).
Lorsque vous sélectionnez une skin dans ce champ, cela signifie que c'est la skin que vous allez configurer (définition de l'emplacement des boîtes pour cette skin, etc ...). Vous pouvez configurer plusieurs skin. La skin qui sera effectivement utilisée est choisie dans la fenêtre *Config thèmes* ci-après.

Config thèmes : Choix des thèmes pour l'apparence : skins, smiley, avatar, icônes, compteur de visites. C'est ici que l'on choisit entre autre la skin qui sera effectivement utilisée.

Config look : Choix des images constituant le bandeau, choix des polices, des couleurs, etc... pour chaque section du site (si aucune skin n'a été sélectionnée).

Config boîtes : disposition des différentes boîtes.

Config css : modifier la feuille de style : réservé aux experts du css !

2- Personnaliser le bandeau du haut avec son image

1 - Préparer une image (pas trop grande, l'image proposée par défaut a une taille de 85px X 69px).
2 - Télécharger l'image sur le site (dans le dossier «img», à partir de la page «Admin» «Fichiers»).
3 - Choisir l'image voulue dans le menu «Admin», «Config look» (champ «Logo» dans la partie «Bandeau»).
4 - Enregistrer la configuration (en bas de la page).

3- Administration générale



Config générale : C'est dans cette partie que vous allez définir les informations concernant le site : son nom, son adresse, les langues dans lesquelles vous voulez qu'il paraisse, différents formats de date et d'heure, les informations concernant le webmestre ainsi que les balises qui permettront son référencement dans les moteurs de recherche.

Config service : Dans cette zone on active ou désactive les services mis à la disposition du lecteur. (forum, nouvelles, photos, liens, livre d'or, blog, réaction aux articles, FAQ etc…). Si vous activez le service FAQ par exemple, l'icône FAQ apparaîtra dans le menu du bandeau.

Config sections : Choix des noms donnés aux différentes sections et aux différentes boîtes. L'accueil pourrait être renommé "maison", la boîte recherche pourrait être renommée "Je cherche dans le site", ...

Config Accueil : Définissez ici les éléments qui apparaîtront sur votre page d'accueil (l'éditorial, les cinq dernières nouvelles, ...)

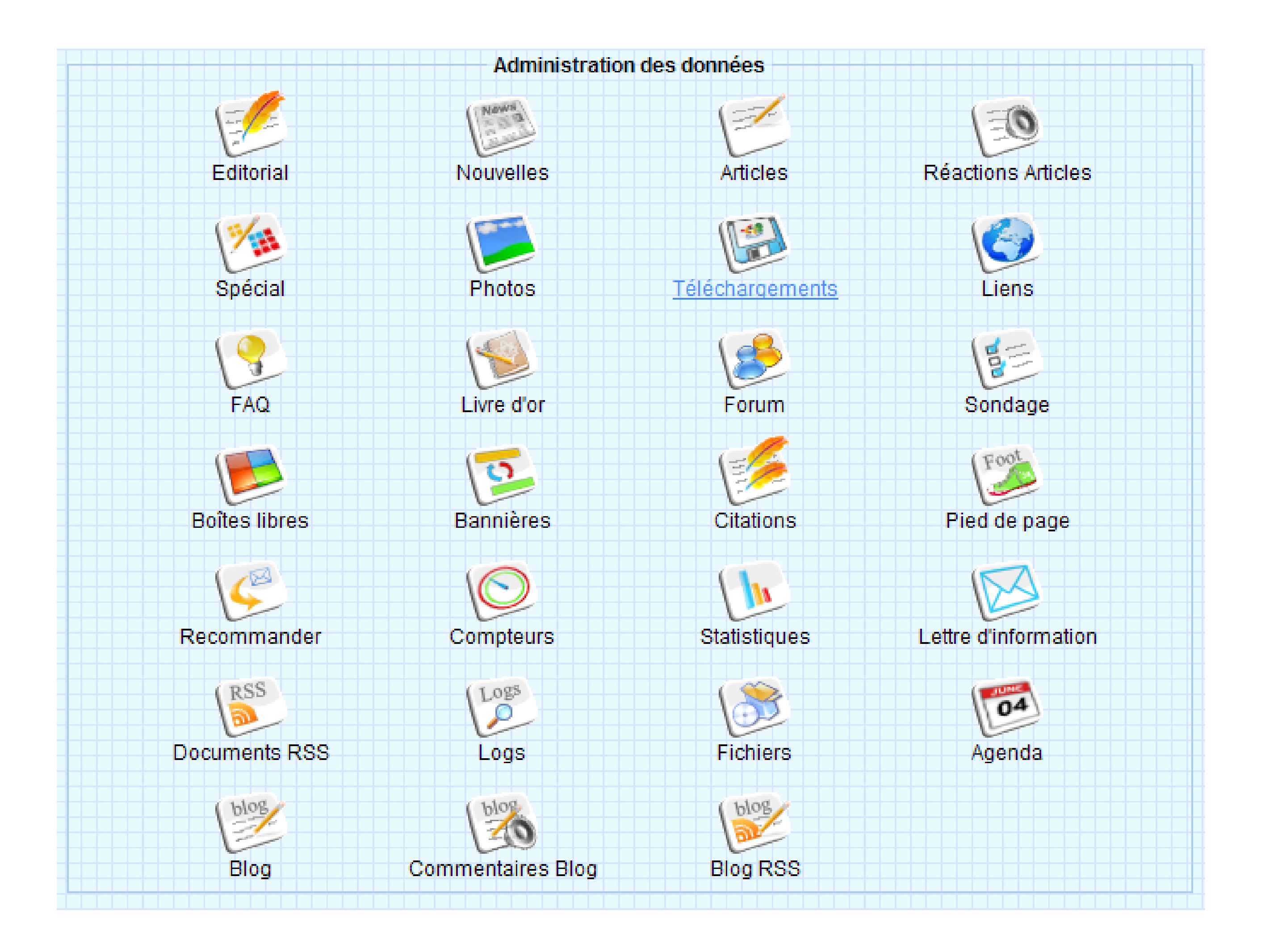
Gestion zone membres : gestion des membres et possibilité de restreindre l'accès de certaines sections aux membres.

Contrôle d'intégrité DB : Permet le «nettoyage» du site et la correction d'éventuelles erreurs. Ceci doit se faire régulièrement.

Maintenance : c'est ici que vous supprimez définitivement ou que vous restaurez les contenus (articles, nouvelles...) que vous avez précédemment supprimé.

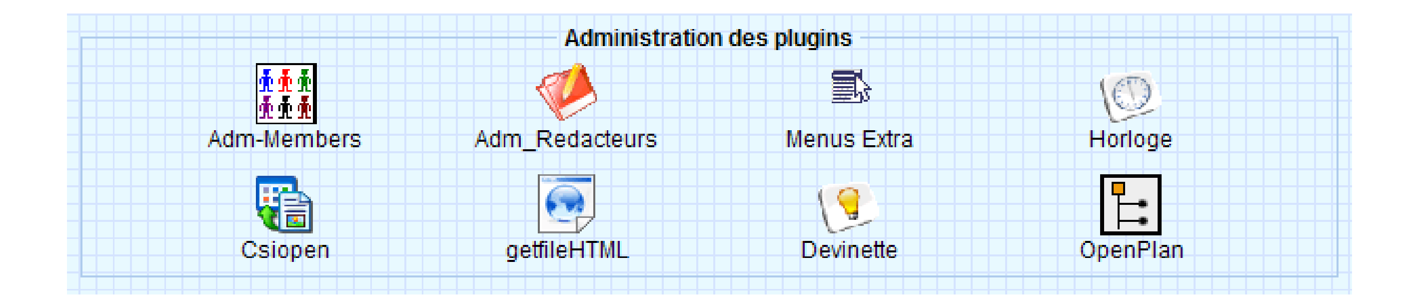
Travaux : mettre le site en maintenance. **ATTENTION si vous mettez votre site en maintenance et que vous vous déconnectez, vous ne pourrez plus vous connecter. Ne pas oublier de le remettre dans l'état normal avant de se déconnecter.**

4- Administration des données



C'est ici que vous pouvez créer ou modifier les données : modifier l'éditorial, ajouter ou modifier des articles, télécharger des photos, insérer des données dans la boîte "Spécial", etc ...

5- Administration des plugins



Les plugins sont des scripts en langage php qui permettent d'ajouter des fonctionnalités à votre site. Ils ne sont pas intégrés dans le Guppy de base. Ces scripts sont téléchargeables sur Internet.

Les plugins d'origine sont : «Horloge» et «Devinette». Les autres plugins ont été ajoutés dans le Guppy académique pour leur intérêt :

Le plugin **Adm-Members** qui permet la gestion des membres.

Le plugin **Adm_Redacteur** permet de gérer plusieurs rédacteurs et d'attribuer à chacun des droits différents. C'est ici que vous allez définir l'interface *administration* de chaque rédacteur (accès aux articles, aux nouvelles, etc...).

Le plugin **Menus Extra** permet d'avoir 8 boîtes articles supplémentaires (limité à 2 dans Guppy). Le fonctionnement de ces boîtes est légèrement différent de celui des 2 boîtes article de base.

Le plugin **getfileHTML** permet de télécharger et d'intégrer dans le site des fichiers HTML.

Vous trouverez les adresses où télécharger ces plugins sur le site :

http://www.freeguppy.org/ sous l'onglet : «plugins, skins, forks»

Sur le même site, vous trouverez le manuel d'utilisation de Guppy.

Si un plugin est d'intérêt général, vous pouvez en demander l'ajout au webmaster du site pédagogique académique.

D'autre part, en cas de difficultés, je vous conseille de vous rendre sur le forum de ce site qui est très actif et réactif. Vous pouvez obtenir de l'aide très rapidement lorsque vous rencontrez une difficulté, à condition, bien entendu, de vous être assuré au préalable que le sujet n'a pas déjà été traité maintes et maintes fois (utiliser le moteur de recherche du site pour cela) et d'observer un minimum de règles de politesse (bonjour, merci) qui multiplient la vitesse des réponses !

6- Ajouter de nouvelles boîtes articles

Par défaut, Guppy possède 2 boîtes articles mais le plugin AjouteMenu permet d'en ajouter.
Ce plugin est déjà installé dans votre Guppy.

a- Ajouter de nouvelles boîtes

Cette opération doit être effectuée par l'administrateur.

Dans l'administration, cliquer sur Menus Extra (dans la zone des plugins) puis sur le menu à configurer. Cliquer sur Configurer.
Donner un titre à la boîte, choisir le style de menu et de puce (prendre la même configuration que les autres boîtes si possible). Cliquer sur Enregistrer la config.

b- Activer les nouvelles boîtes

Dans l'administration, cliquer sur Config boîtes. Choisir à quel endroit faire apparaître chaque boîte et, dans la liste, choisir la boîte à faire apparaître.
Cliquer sur Enregistrer la config.

c- Autoriser un rédacteur à écrire un article dans les nouvelles boîtes

Dans l'administration, cliquer sur Adm_Redacteurs.
Sélectionner le rédacteur ou le groupe de rédacteurs.
Dans la zone OPTIONS, sélectionner la boîte Menus Extra concernée ou "toutes".
Dans la zone PLUGINS, cocher Menus Extra et entrer les numéros de boîtes extra séparés par des points virgule. Par exemple pour autoriser les boîtes 00 et 01 entrer : 0;1
Cliquer sur Enregistrer.

d- Rédiger un article

Cette procédure est la même que celle employée pour n'importe quel article. Le champ Catégorie de l'article doit être rempli par une catégorie existante ou par une nouvelle. Dans la liste Boîte d'article, choisir la boîte Menu xx voulue. Écrire l'article et l'enregistrer.

e- Valider l'article

Deux possibilités :

1. Le rédacteur a les droits nécessaires pour valider lui-même son article, il peut le rendre visible dans la liste de ses articles.

2. Le rédacteur n'a pas les droits nécessaires (un élève par exemple), il sera validé soit par l'administrateur, soit par le rédacteur qui a les droits nécessaires (le maître par exemple). Pour cela, le maître doit aller dans le menu Rédacteurs.

7- liens utiles

Le site officiel de Guppy : http://www.freeguppy.org/

Le site éducation de Guppy : http://guppyed.org/

Plugins, skins, etc... : http://jmmis.free.fr/

Guppy Land : http://www.guppyland.org/www/

Le brik à brak, Plugins, skins, etc... : http://lebrikabrak.info/

VracInfo, Plugins, skins, etc... : http://www.vracinformatique.com/vracinfo/download.php?lng=fr